

# ALQUERQUE DE NUEVE (Danza de los nueve hombres)

El Alquerque de nueve o Danza de los nueve hombres, es uno de los juegos mencionados por Alfonso X de Castilla, llamado "el Sabio", en su "Libro de Juegos o Libro del Ajedrez, dados y tablas" (segunda mitad del siglo XIII). Fue uno de los juegos más populares durante la Edad Media. Sin embargo podemos suponer un origen más antiguo ya que se han encontrado tableros similares de época romana grabados en lugares públicos como, por ejemplo, teatros o aceras.



## JUEGO

Se trata de un juego de estrategia para dos jugadores.

Cada jugador cuenta con 9 peones.

Se inicia el juego con el tablero vacío.

El tablero consta de 24 puntos. En cada punto solo puede colocarse un peón y éstos solo podrán moverse a lo largo de las líneas marcadas.

## OBJETIVO

El objetivo del juego es hacer "molinos", es decir líneas horizontales o verticales, nunca diagonales, de tres peones.

Cada vez que se haga un molino se saca del tablero un peón del oponente con el que ya no podrá jugar de nuevo.

Por tanto hay que intentar reducir el número de peones del adversario o hacer que no pueda moverlos.



## INICIO

▶ Cada jugador coloca alternativamente un peón sobre un punto libre del tablero hasta que ambos hayan colocado todos sus peones.

▶ En principio no se podrán capturar peones que formen parte de un molino, a no ser que no haya otros disponibles.

## DESARROLLO

▶ Una vez colocados todas los peones hay que turnarse para mover.

▶ Un peón solo puede moverse a una casilla adyacente, excepto si al jugador solo le quedan tres peones, en este caso se pueden mover a cualquier casilla desocupada.

▶ Si se puede mover, el movimiento es obligatorio.

▶ Pueden moverse peones que formen parte de un molino pero en el siguiente turno el jugador no podrá volver a mover el mismo peón para formar de nuevo el molino, antes tendrá que mover otro, a no ser que no pueda hacerlo con ninguno.

▶ El jugador que queda con dos peones o no puede realizar ningún movimiento pierde la partida.